# Tehniški dan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” | Potrebne funkcije |
| 1 | Spoznavanje programskega okolja, Spoznavanje elementov na robotu,  Iskanje napak v programu | **Piskanje (melodija)**  -spoznavanje osnovnih povezovanj (-računalnik - USB - robot,  -spoznavanje pomena napisanega programa  - spoznavanje nalaganja programa  - ukazi - navodila  - spoznavanje osnovnih ukazov setup() in loop())  - spoznavanje ukazov pisk in delay()  - spoznavanje koncepta izpisovanja - debuganje (serial) | - pisk (verjetno že narejena?) |
| 2 | Zanke | **For zanka - kvadrat**  -Spoznavanje ukaza go()  -vožnja naprej nazaj  -vožnja naprej obrat 180, naprej  - naloga kvadrat  - dodatna naloga trikotnik | - Naredili že zadnjič. **robot.go()** |
| 3 | Zanke vaje, iskanje napak v programu | - vaje - vožnja po navidezni črti - uporaba zank in ugotavljanje pomena zank (lažja, srednja in težja naloga)  - programi z napakami  - za nadarjene - vejitve zank |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 | Pogojni stavki | Ravnotežje - pisanje skupnega programa (branje senzorja)  - individualno delo, ponovno napišejo program | - Preprosto branje senzorja (v enem ukazu), rezultati v stopinjah |
| 5 | Pogojni stavki vaje + ostalo | Branje drugih senzorjev  -primeri |  |
| 6 | Mini projekt | Zaznavanje ovire spredaj ali sledenje črti | - branje prednjih senzorjev v enem ukazu |
| odmor |  |  |  |
| 7 | Predstavitev projekta / tekmovanje |  |  |

# Poletna šola

**1. dan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” |  |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

2. dan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” |  |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

3. dan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” |  |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

4. dan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” |  |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

5 dan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Računalniški koncept | “Naloge” |  |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| odmor |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

Naloge:

- Slednje črti

- Ravnotežje

- Zaznavanje ovire spredaj

- Risnje kvadrata (ostali liki, krog, trikotnik, 5 kotnik, predzanje?)

- Piskanje (melodija)

- Bluetooth nogomet

- Bluetooth poligon

- And Or naloge (senzorji spredaj), slalom med ovirami

- Menjava mest med programiranjem

- Spremenljivke naloge, štetje črt in piskanje glede na to koliko črt je prepeljal

- Sledenje levi/desni steni

- sledenje prstu

- sočasno potekanje programa - še nimam ideje kakšna naloga